



# Controllo del moto e robotica industriale

## Schemi avanzati di controllo per servomeccanismi

Prof. Paolo Rocco (paolo.rocco@polimi.it)

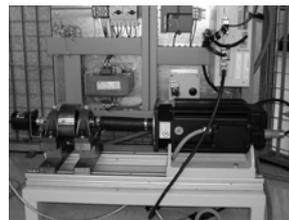
---

## Oltre il PID



Anche se il nucleo di un controllore in anello chiuso per il controllo del moto è sempre costituito da un regolatore PID (o P/PI), vi sono altri schemi di controllo che possono completare o sostituire lo schema base.

Alcuni di questi schemi trovano corrente applicazione nei CN ed azionamenti commerciali. Nel seguito ci occuperemo dei seguenti schemi:



- **Filtri notch**
- **Osservatore del disturbo di coppia**
- **Controllo nello spazio di stato**
- **Input shaping**



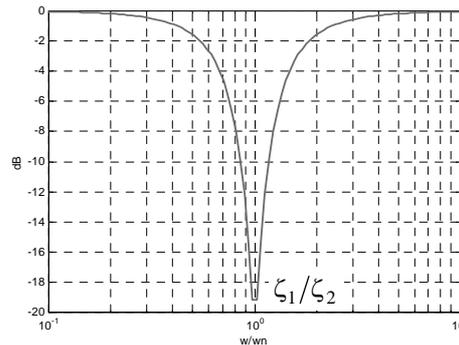
## Filtro notch

Un filtro notch è un sistema dinamico progettato per cancellare una coppia di poli complessi e coniugati, tipicamente a basso smorzamento, presenti nel sistema sotto controllo. È quindi caratterizzato dalla funzione di trasferimento:

$$G_{nf}(s) = \frac{s^2 + 2\zeta_1\omega_n s + \omega_n^2}{s^2 + 2\zeta_2\omega_n s + \omega_n^2}$$

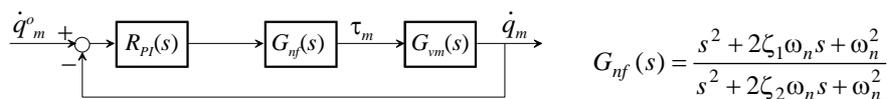
dove  $\omega_n$  è la pulsazione dei poli complessi da cancellare,  $\zeta_1$  e  $\zeta_2$  sono smorzamenti, il primo piccolo, il secondo grande.

Il diagramma di Bode è caratterizzato da una “gola”:



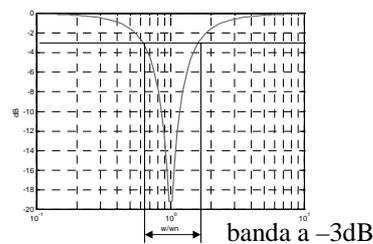
## Filtro notch: utilizzo

In un sistema di controllo del moto, il filtro notch viene di norma inserito nell'anello di velocità, in serie al regolatore PI:

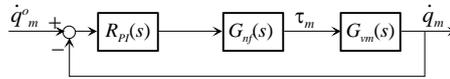


La pulsazione naturale  $\omega_n$  del filtro viene posta uguale alla stima disponibile della pulsazione  $\omega_p$  dei poli del sistema sotto controllo, e lo smorzamento  $\zeta_1$  degli zeri del filtro approssima lo smorzamento dei poli  $\zeta_p$ .

**N.B.** In diversi CN, il filtro viene assegnato dando la frequenza da bloccare ( $\omega_n$ ) e la “banda a -3dB”



## Filtro notch: problemi



Sebbene il filtro notch possa essere utile per migliorare la risposta al riferimento, ci sono **alcuni problemi** connessi al suo utilizzo:

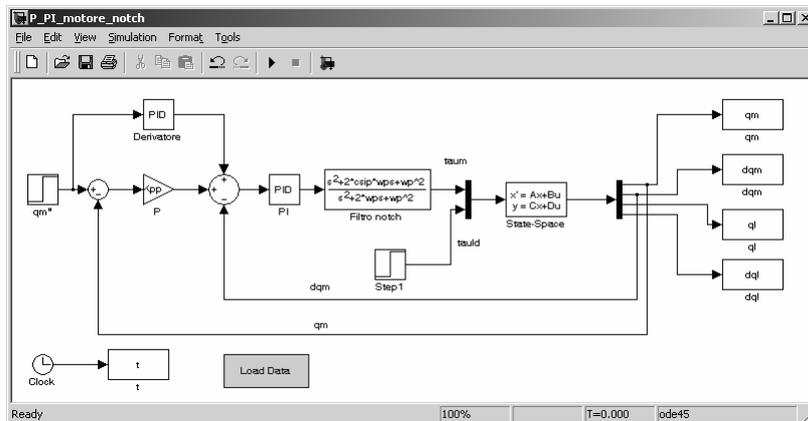
- La frequenza di risonanza sulla quale sintonizzare gli zeri del filtro deve essere conosciuta con buona approssimazione
- I poli poco smorzati del processo cancellati dal filtro rimangono autovalori del sistema in anello chiuso e riemergono come poli di altre funzioni di trasferimento, tipicamente quella dal disturbo di carico all'uscita.
- La realizzazione digitale dei regolatori produce una certa distorsione della risposta in frequenza che potrebbe non far coincidere la frequenza effettiva degli zeri del filtro digitale con la frequenza di progetto. Vi sono metodi per ovviare a questo problema (frequency pre-warping)

Controllo del moto e robotica industriale - Schemi avanzati di controllo per servomeccanismi- P. Rocco [5]

## Simulazioni



Simuliamo in Simulink il controllo P/PI lato motore con filtro notch all'interno dell'anello di velocità:



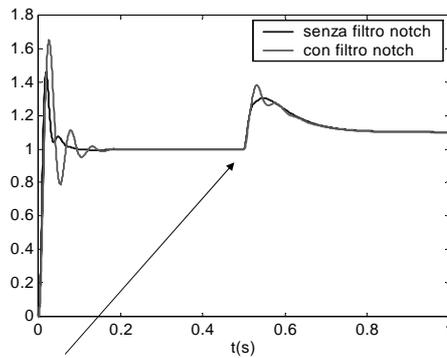
Controllo del moto e robotica industriale - Schemi avanzati di controllo per servomeccanismi- P. Rocco [6]

# Simulazioni



Sistema:  $\omega_z=200, \rho=1, \zeta_z=0.1$

PI di velocità:  $\tau_{iv}=10, \tilde{\omega}_{cv}=1$  P di posizione:  $\gamma_{pp}=0.1$



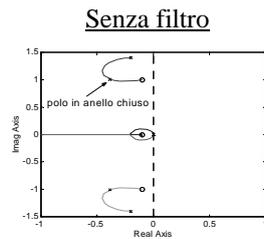
Le cose non migliorano (anzi peggiorano). Perché?

disturbo di coppia

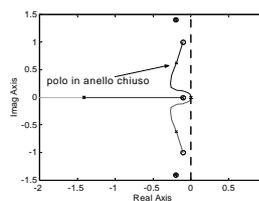
# Spiegazione



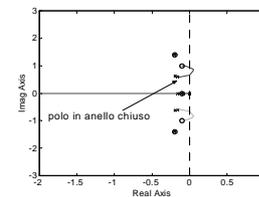
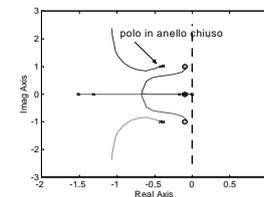
Anello di velocità



Con filtro

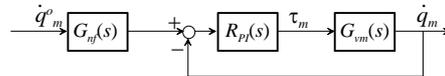


Anello di posizione



**Conclusion:** il filtro di fatto non aiuta a conferire smorzamento ai poli in anello chiuso.

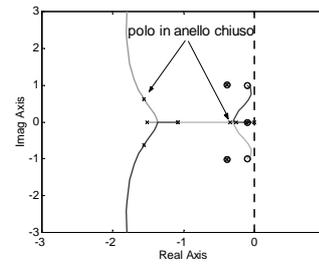
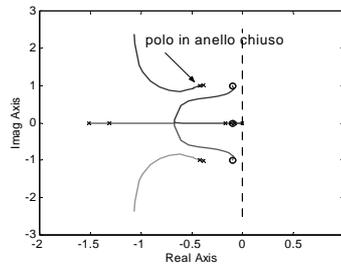
## Filtro notch fuori dall'anello di velocità



Senza filtro

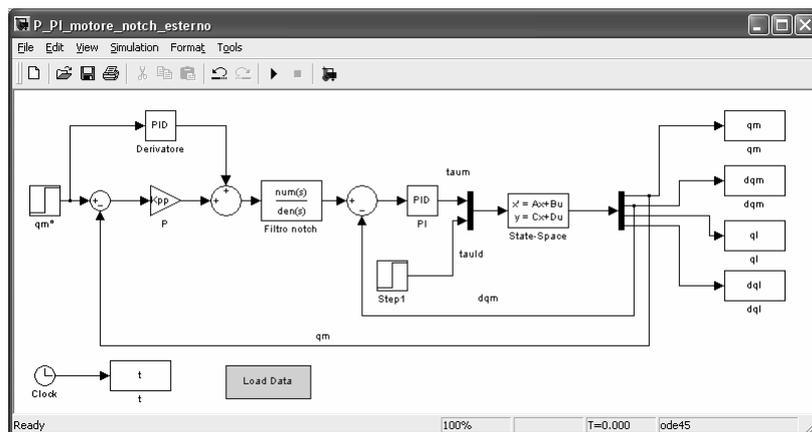
Con filtro

Anello di posizione



Con gli stessi guadagni del P/PI si ottengono dei poli in anello chiuso più smorzati.

## Simulazioni

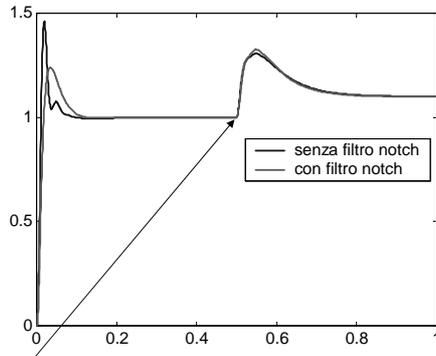


## Simulazioni



Sistema:  $\omega_z=200, \rho=1, \zeta_z=0.1$

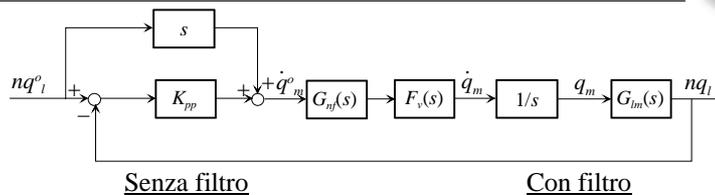
PI di velocità:  $\tau_{iv}=10, \tilde{\omega}_{cv}=1$  P di posizione:  $\gamma_{pp}=0.1$



Si ottiene un sensibile miglioramento della risposta lato carico

disturbo di coppia

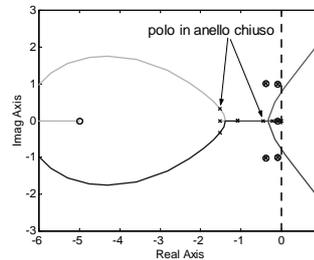
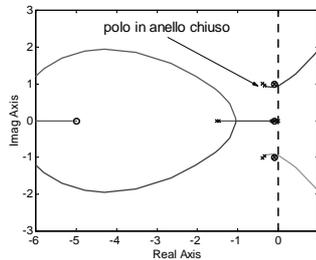
## Filtro notch e controllo lato carico



Senza filtro

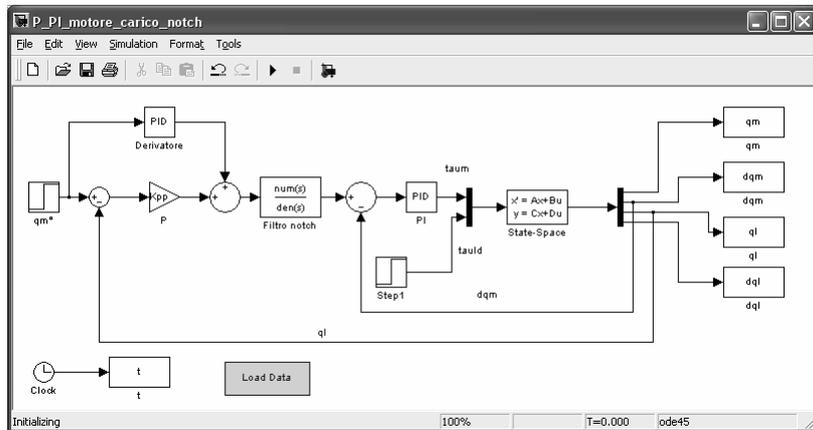
Con filtro

Anello di posizione



Il vantaggio del filtro notch in questo caso appare ancora più rilevante.

# Simulazioni



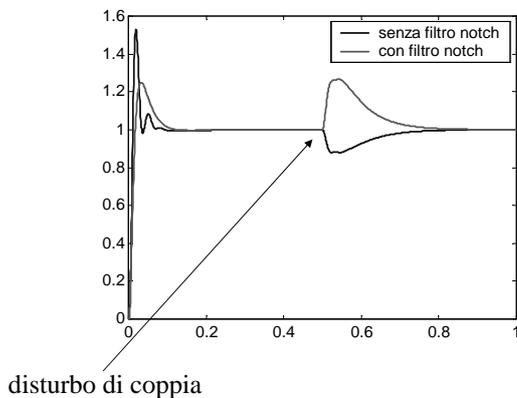
Controllo del moto e robotica industriale - Schemi avanzati di controllo per servomeccanismi- P. Rocco [13]

# Simulazioni



Sistema:  $\omega_z=200, \rho=1, \zeta_z=0.1$

PI di velocità:  $\tau_{iv}=10, \tilde{\omega}_{cv}=1$  P di posizione:  $\gamma_{pp}=0.1$



Si ottiene un sensibile miglioramento della risposta al riferimento lato carico.  
La risposta al disturbo però peggiora.

Controllo del moto e robotica industriale - Schemi avanzati di controllo per servomeccanismi- P. Rocco [14]

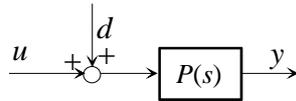
## Osservatore del disturbo



L'osservatore del disturbo di coppia (TDO: Torque Disturbance Observer) è uno schema molto utilizzato nel controllo del moto, in particolare in applicazioni dove alla coppia nominale prodotta dal motore si sovrappone un disturbo.

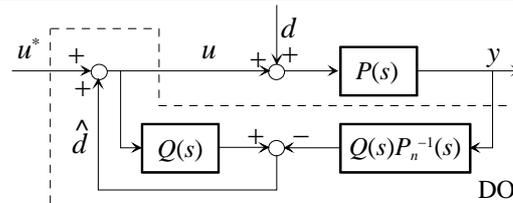
Il metodo stima la coppia di disturbo in ingresso al motore, compensandola con una retroazione positiva sul comando.

Consideriamo inizialmente un generico sistema con ingresso manipolabile  $u$  e disturbo di carico  $d$ :



Ci proponiamo di progettare un sistema che sulla base dei valori assunti da  $u$  e  $y$  determini una stima del disturbo.

## Osservatore del disturbo



In questo schema  $P_n(s)$  è un modello del sistema sotto controllo, di funzione di trasferimento  $P(s)$ , mentre  $Q(s)$  è un filtro passabasso a guadagno unitario tale da rendere realizzabile la funzione di trasferimento  $Q(s)P_n^{-1}(s)$ .

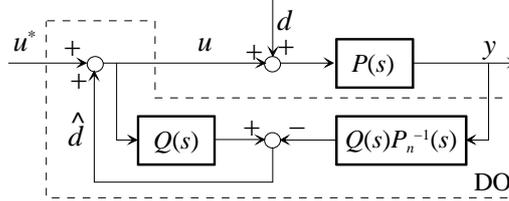
La stima del disturbo prodotta dall'osservatore (DO) è la seguente:

$$\begin{aligned}\hat{d}(s) &= Q(s)u(s) - P_n^{-1}(s)Q(s)y(s) = Q(s)u(s) - P_n^{-1}(s)Q(s)P(s)(d(s) + u(s)) = \\ &= Q(s)(1 - P_n^{-1}(s)P(s))u(s) - Q(s)P_n^{-1}(s)P(s)d(s)\end{aligned}$$

se:  $P_n(s) \approx P(s)$  si ha:  $\hat{d}(s) \approx -Q(s)d(s)$

Pertanto, nella banda passante del filtro  $Q$ , il disturbo è stimato correttamente.

## Osservatore del disturbo



Risolviendo lo schema a blocchi, si ottiene:

$$y(s) = \frac{P(s)(1-Q(s))}{1-Q(s)+P_n^{-1}(s)P(s)Q(s)} d(s) + \frac{P(s)}{1-Q(s)+P_n^{-1}(s)P(s)Q(s)} u^*(s)$$

se:  $P_n(s) \approx P(s)$

$$y(s) = P(s)(1-Q(s))d(s) + P(s)u^*(s)$$

Pertanto, nella banda passante del filtro  $Q$ , il sistema dal nuovo ingresso  $u^*$  all'uscita  $y$  è virtualmente esente dal disturbo.

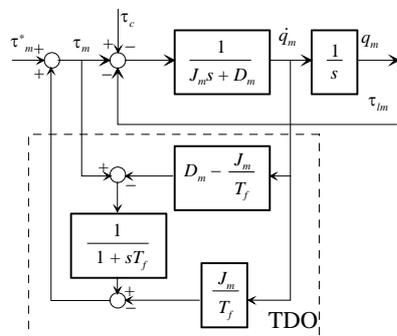
## Osservatore del disturbo di coppia



Consideriamo ora un motore caratterizzato dal momento di inerzia  $J_m$  e dal coefficiente di attrito  $D_m$ . La funzione di trasferimento (da coppia a velocità) è:

$$P(s) = \frac{1}{J_m s + D_m}$$

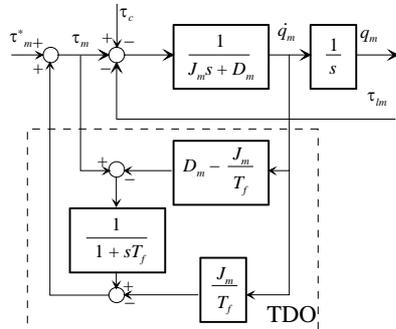
Adottando un filtro  $Q$  del primo ordine e rielaborando lo schema dell'osservatore del disturbo si ottiene:



La coppia di disturbo è costituita da una coppia esogena  $\tau_c$  e dalla coppia trasmessa dal carico  $\tau_m$ .

$T_f$  è la costante di tempo (piccola) del filtro  $Q$ .

## Osservatore del disturbo di coppia



Elaborando lo schema a blocchi si ottiene:

$$Q_m(s) = \frac{1}{J_m s^2 + D_m s} [\tau_m^*(s) - G_f(s)(\tau_c(s) + \tau_{lm}(s))]$$

con:

$$G_f(s) = \frac{sT_f}{1 + sT_f}$$

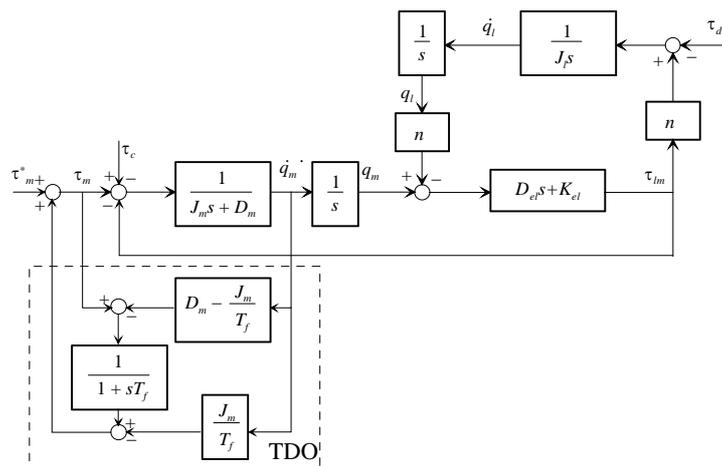
filtro passa-alto.

Il disturbo di coppia viene quindi filtrato molto efficacemente, in particolare in bassa frequenza.

Si osservi che il modello di riferimento è quello di un giunto **rigido**.

Che cosa cambia se tra motore e carico c'è un accoppiamento elastico?

## TDO e modello elastico



## TDO e modello elastico



Elaborando lo schema a blocchi con  $\tau_d=0$  si ottiene:

$$Q_m(s) = \frac{J_{lr}s^2 + D_{el}s + K_{el}}{\varphi_f(s)} [\tau_m^*(s) - G_f(s)\tau_c(s)]$$

$$Q_l(s) = \frac{D_{el}s + K_{el}}{\varphi_f(s)} [\tau_m^*(s) - G_f(s)\tau_c(s)]$$

con:  $\varphi_f(s) = (J_{lr}s^2 + D_{el}s + K_{el})(J_ms^2 + D_ms) + G_f(s)(D_{el}s + K_{el})J_ms^2$

Per  $T_f \rightarrow 0$ :

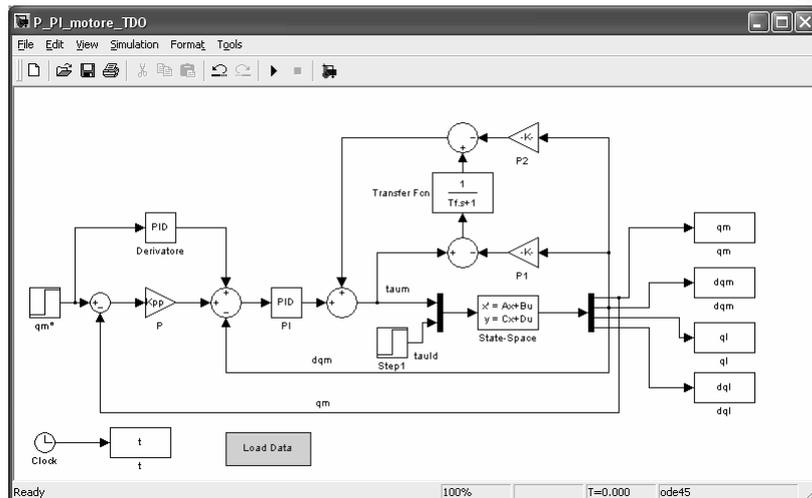
$$Q_m(s) \approx \frac{1}{J_ms^2 + D_ms} \tau_m^*(s)$$

$$Q_l(s) \approx \frac{K_{el} + sD_{el}}{J_{lr}s^2 + D_{el}s + K_{el}} Q_m(s)$$

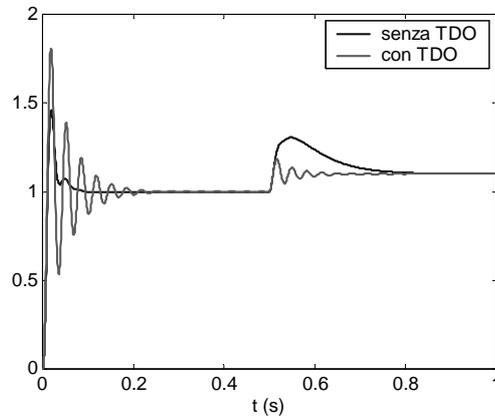
Il disturbo di coppia è rigettato e si può controllare il motore con un modello rigido...

...ma il carico oscilla liberamente, con la dinamica che avrebbe se il rotore fosse bloccato ("locked frequency").

## Simulazione



## Simulazione



(lato carico)

**Conclusione:** L'osservatore viene "tratto in inganno": interpreta la retroazione di coppia dalla trasmissione come se fosse un disturbo esogeno e cerca di neutralizzarlo. Bisogna usare il TDO con attenzione.

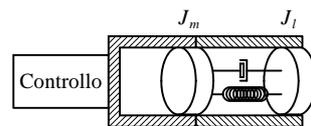
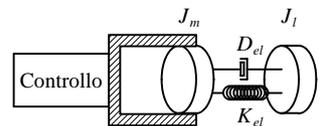
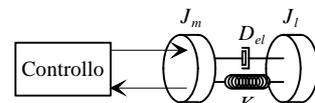
Controllo del moto e robotica industriale - Schemi avanzati di controllo per servomeccanismi- P. Rocco [23]

## Controllo nello spazio di stato



Se si dispone della misura della sola posizione motore, può essere di interesse considerare metodologie di controllo concepite nello spazio di stato:

- 1) L'obiettivo ultimo è controllare la posizione del carico...
- 2) Un controllo perfetto del motore lascia il carico in anello aperto...
- 3) ...si cercano soluzioni che tengano conto dell'intero stato del sistema.



Controllo del moto e robotica industriale - Schemi avanzati di controllo per servomeccanismi- P. Rocco [24]

## Modello nello spazio di stato



$$\mathbf{x} = [q_m \quad \dot{q}_m \quad nq_l \quad n\dot{q}_l]^T \quad \dot{\mathbf{x}} = \mathbf{Ax} + \mathbf{bu}$$

$$u = \tau_m, \quad y = q_m \quad y = \mathbf{cx}$$

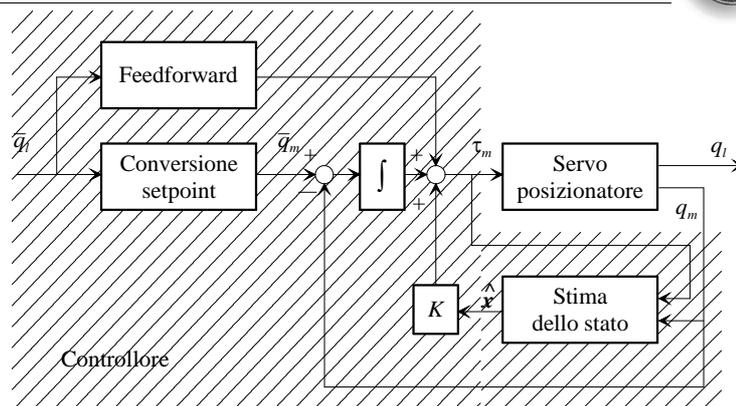
$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ -\frac{K_{el}}{J_m} & -\frac{D_m + D_{el}}{J_m} & \frac{K_{el}}{J_m} & \frac{D_{el}}{J_m} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ \frac{K_{el}}{J_{lr}} & \frac{D_{el}}{J_{lr}} & -\frac{K_{el}}{J_{lr}} & -\frac{D_{el}}{J_{lr}} \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{c} = [1 \quad 0 \quad 0 \quad 0]$$

$$J_{lr} = J_l/n^2$$

- Raggiungibile da  $u$
- Osservabile da  $y$

## Schema di controllo



### Da progettare:

- Azione integrale
- Legge di controllo ( $u = \mathbf{K}\hat{\mathbf{x}}$ )
- Stima dello stato
- Azioni in anello aperto

## Introduzione dell'azione integrale



Si introduce l'azione integrale per ottenere errore nullo a regime sul setpoint anche in presenza di disturbi costanti. Detto  $x_I$  lo stato dell'integratore si avrà:

$$\dot{x} = Ax + bu$$

$$\dot{x}_I = \bar{y} - y = -cx + \bar{y}$$

A questo punto si "allarga" lo stato del sistema, aggiungendo lo stato dell'integratore:

$$z = \begin{bmatrix} x \\ x_I \end{bmatrix}$$

Le matrici si modificano di conseguenza:

$$\dot{z} = Fz + g_u u + g_y \bar{y}$$

## Introduzione dell'azione integrale



$$F = \begin{bmatrix} A & \mathbf{0} \\ -c & 0 \end{bmatrix}, \quad g_u = \begin{bmatrix} b \\ 0 \end{bmatrix}, \quad g_y = \begin{bmatrix} \mathbf{0} \\ 1 \end{bmatrix}$$

Grazie al **principio di separazione**, potremo procedere all'assegnamento degli autovalori del sistema in anello chiuso come se lo stato del sistema fosse accessibile, trattando separatamente il problema della stima dello stato dall'uscita.

Volendo allocare gli autovalori del sistema "aumentato" occorrerà preliminarmente verificare che la coppia  $(F, g_u)$  sia **raggiungibile**: si può dimostrare che questo è vero se e solo se il sistema sotto controllo è raggiungibile ed osservabile e se la sua funzione di trasferimento **non ha zeri in  $s=0$** .

Poiché queste condizioni sono soddisfatte, si può procedere all'assegnamento degli autovalori con regolazione a zero dell'errore.

## Posizionamento degli autovalori



Si scelgono i guadagni in modo da assegnare gli autovalori della matrice in anello chiuso:

$$\begin{aligned} \dot{z} &= Fz + g_u u \\ u &= \tilde{K}z, \quad \tilde{K} = [K \quad k_I] \Rightarrow \dot{z} = (F + g_u \tilde{K})z \end{aligned}$$

In linea di principio, gli autovalori possono essere scelti arbitrariamente. In realtà la **robustezza** dell'assegnamento degli autovalori dipende fortemente dalle posizioni scelte per gli autovalori desiderati in anello chiuso.

Una misura di robustezza è il condizionamento della matrice formata dagli **autovettori** del sistema in anello chiuso: più ortogonali sono gli autovettori, migliore è il condizionamento, più robusto è il sistema in anello chiuso.

## Controllo ottimo LQ



Un'alternativa è scegliere i guadagni in modo da minimizzare la cifra di merito quadratica:

$$J = \int_0^{\infty} [z(t)^T Q z(t) + u(t)^2] dt$$

La routine Matlab "lqr" fornisce la soluzione del problema (cioè la matrice  $\tilde{K}$ ) dati il sistema sotto controllo e la matrice  $Q$  (che deve essere semidefinita positiva).

Come scegliere la matrice dei pesi  $Q$ ?

Si può procedere per tentativi oppure seguire strade più strutturate, per le quali si rimanda alla letteratura specifica.

## Ricostruttore asintotico dello stato

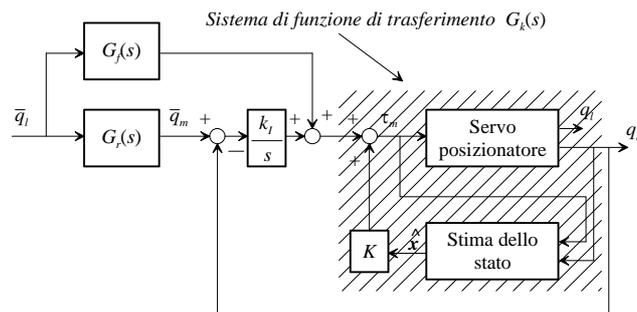


Si scelgono i guadagni del ricostruttore in modo da assegnare gli autovalori della dinamica dell'errore di stima:

$$\begin{cases} \dot{\mathbf{x}} = \mathbf{A}\mathbf{x} + \mathbf{b}u \\ y = \mathbf{c}\mathbf{x} \\ \dot{\hat{\mathbf{x}}} = \mathbf{A}\hat{\mathbf{x}} + \mathbf{b}u + \mathbf{L}(\hat{y} - y) \\ \hat{y} = \mathbf{c}\hat{\mathbf{x}} \end{cases} \Rightarrow \dot{\boldsymbol{\varepsilon}} = (\mathbf{A} + \mathbf{L}\mathbf{c})\boldsymbol{\varepsilon} \quad [\boldsymbol{\varepsilon} = \mathbf{x} - \hat{\mathbf{x}}]$$

- Come è noto il problema è risolvibile se la coppia  $(\mathbf{A}, \mathbf{c})$  è **osservabile** (come nel nostro caso).
- Più grande è il modulo degli autovalori di  $\mathbf{A} + \mathbf{L}\mathbf{c}$ , più veloce è la ricostruzione della dinamica, ma più sensibile è la stima ai rumori di misura.
- Anche questo problema può essere impostato in termini di minimizzazione di una cifra di merito integrale, progettando un **filtro di Kalman**. Occorre però modellare il sistema in ambito stocastico (i disturbi vanno interpretati come processi stocastici con determinate medie e varianze).

## Progetto delle azioni di anticipo



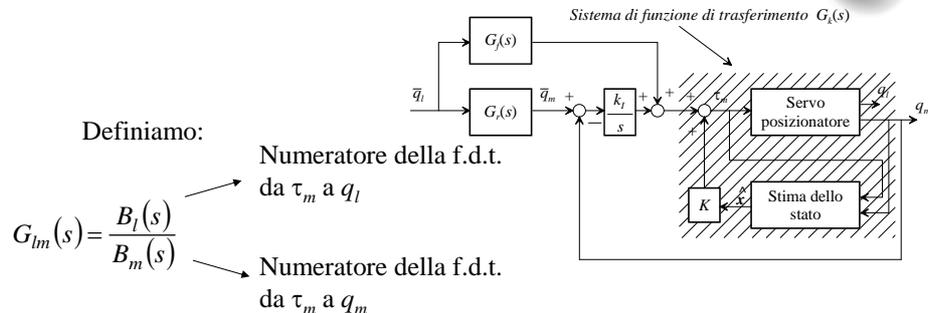
Per conferire al progetto **precisione dinamica** (prontezza e grado di stabilità nei transitori di inseguimento del riferimento) si adottano dei componenti in **feedforward**.

Si osservi che:

$$G_k(s) = \mathbf{c}(s\mathbf{I}_4 - (\mathbf{A} + \mathbf{b}\mathbf{K}))^{-1}\mathbf{b} = \frac{B_m(s)}{\chi_{A+bK}(s)}$$

Numeratore della f.d.t.  
da  $\tau_m$  a  $q_m$

## Progetto delle azioni di anticipo



Scegliendo:

$$\begin{cases} G_r(s) = G_{lm}(s)^{-1} F(s) \\ G_f(s) = G_k(s)^{-1} G_{lm}(s)^{-1} F(s) \end{cases} \Rightarrow$$

si ottiene:

$$\frac{Q_l(s)}{Q_l(s)} = F(s)$$

Specificando  $F(s)$  si assegna completamente la risposta del sistema al riferimento. Per ottenere operatori **causali**, il grado relativo di  $F$  deve essere pari almeno a 3.

Controllo del moto e robotica industriale - Schemi avanzati di controllo per servomeccanismi- P. Rocco [33]

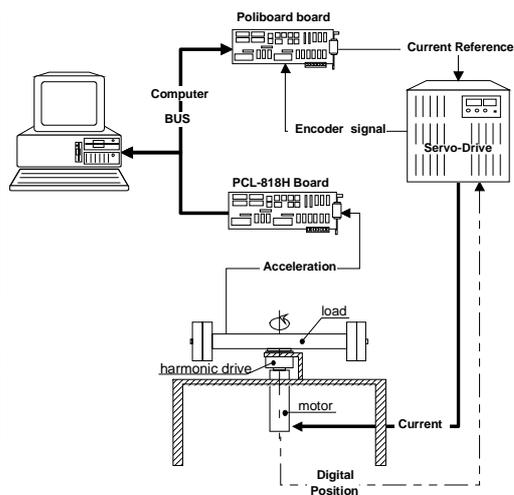
## Apparato sperimentale



Vedremo ora alcuni confronti sperimentali tra un controllore progettato nello spazio di stato (LQG) ed un controllore PID, chiuso lato motore.

Torque constant $K_t$	1.6 Nm/Ams
Motor inertia $J_m$	0.00015 Kgm <sup>2</sup>
Load inertia $J_l$	2.7 Kgm <sup>2</sup>
Transmission ratio $n$	100
Viscous friction $D_m$	0.0034 Nms/rad
Stiffness constant $K_v$	3.1 Nm/rad
Elasticity damping coeff. $D_d$	0.0022 Nms/rad
Antiresonance frequency $\omega_{rc}$	105 rad/s
Complex zeros damping $\zeta_c$	0.063
Resonance frequency $\omega_{rp}$	179 rad/s
Complex poles damping $\zeta_p$	0.138
Real pole frequency $1/T$	9.12 rad/s

Experiment	1	2	3
Load rotation (deg)	40	30	50
Time for the positioning (s)	0.5	0.5	0.9
Maximum acceleration (rad/s <sup>2</sup> )	1200	900	500

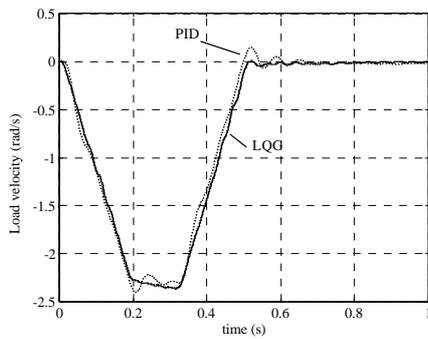


Controllo del moto e robotica industriale - Schemi avanzati di controllo per servomeccanismi- P. Rocco [34]

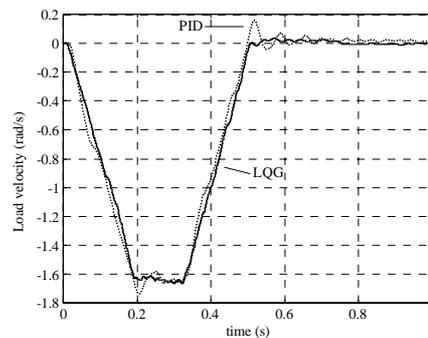
## Confronti sperimentali



- Rotazione di  $40^\circ$  in 0.5 s
- Accelerazione max:  $1200 \text{ rad/s}^2$



- Rotazione di  $30^\circ$  in 0.5 s
- Accelerazione max:  $900 \text{ rad/s}^2$



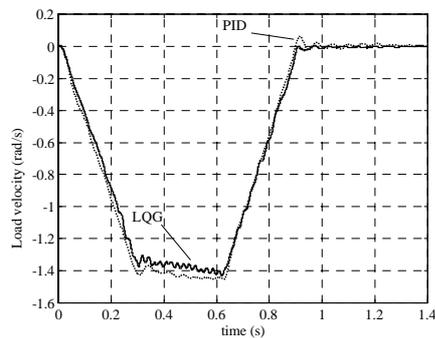
Si confrontano le velocità lato carico, ottenute per integrazione del segnale prodotto da un accelerometro montato sul carico.

Controllo del moto e robotica industriale - Schemi avanzati di controllo per servomeccanismi- P. Rocco [35]

## Confronti sperimentali



- Rotazione di  $50^\circ$  in 0.9 s
- Accelerazione max:  $500 \text{ rad/s}^2$



A basse velocità si ha la comparsa di ripple

### Conclusioni sui metodi nello spazio di stato:

Si manifestano dei vantaggi rispetto al controllore PID, che però si pagano in termini di complessità di progettazione, realizzazione, codifica e debugging del controllore.

Controllo del moto e robotica industriale - Schemi avanzati di controllo per servomeccanismi- P. Rocco [36]

## Input shaping



Tutti i metodi di controllo visti finora prevedono una retroazione della variabile controllata: sono infatti metodi **in anello chiuso**.

L'**input shaping** è invece un metodo **in anello aperto** (feedforward): consiste nel modificare l'ingresso al sistema sotto controllo in modo tale da annullare l'effetto di una o più risonanze presenti nel sistema stesso. Richiede la conoscenza della pulsazione naturale e dello smorzamento dei poli complessi e coniugati.

Può essere utilizzato con un certo successo nel controllo di strutture flessibili, quali per esempio bracci robotici per applicazioni spaziali.



RALF, Georgia Tech (Atlanta)

## Risposta all'impulso



Si consideri un sistema dinamico con una coppia di poli complessi e coniugati:

$$G(s) = \frac{\omega_n^2}{s^2 + 2\zeta\omega_n s + \omega_n^2}$$

La risposta ad un impulso di ampiezza  $k_i$  che interviene all'istante  $t_i$  è data dall'espressione:

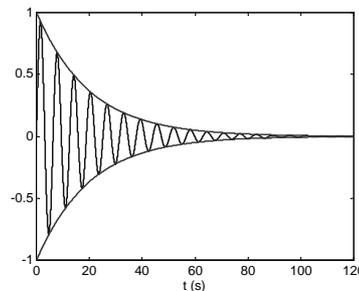
$$y_i(t) = B_i e^{-\zeta\omega_n(t-t_i)} \sin\left(\omega_n \sqrt{1-\zeta^2}(t-t_i)\right), \quad t \geq t_i$$

con:

$$B_i = k_i \frac{\omega_n}{\sqrt{1-\zeta^2}}$$

Il periodo (o pseudoperiodo) dell'oscillazione vale:

$$\Delta T = \frac{2\pi}{\omega_n \sqrt{1-\zeta^2}}$$



## Due impulsi



Si supponga ora di eccitare il sistema con due impulsi, agli istanti  $t_1$  e  $t_2$  ( $t_2 > t_1$ ). La risposta del sistema è la somma delle due risposte all'impulso:

$$y(t) = B_1 e^{-\zeta \omega_n (t-t_1)} \sin\left(\omega_n \sqrt{1-\zeta^2} (t-t_1)\right) + B_2 e^{-\zeta \omega_n (t-t_2)} \sin\left(\omega_n \sqrt{1-\zeta^2} (t-t_2)\right), \quad t \geq t_2$$

È possibile fare in modo che  $y$  sia **nulla** a partire dall'istante  $t_2$ ?  
È sufficiente imporre le seguenti condizioni:

$$\begin{cases} k_1 e^{\zeta \omega_n t_1} \sin\left(\omega_n \sqrt{1-\zeta^2} t_1\right) + k_2 e^{\zeta \omega_n t_2} \sin\left(\omega_n \sqrt{1-\zeta^2} t_2\right) = 0 \\ k_1 e^{\zeta \omega_n t_1} \cos\left(\omega_n \sqrt{1-\zeta^2} t_1\right) + k_2 e^{\zeta \omega_n t_2} \cos\left(\omega_n \sqrt{1-\zeta^2} t_2\right) = 0 \end{cases}$$

Si tratta di un sistema di due equazioni nelle quattro incognite  $k_1, k_2, t_1$  e  $t_2$ . Per risolverlo possiamo imporre  $t_1=0$  e la condizione di normalizzazione sulle ampiezze:

$$k_1 + k_2 = 1$$

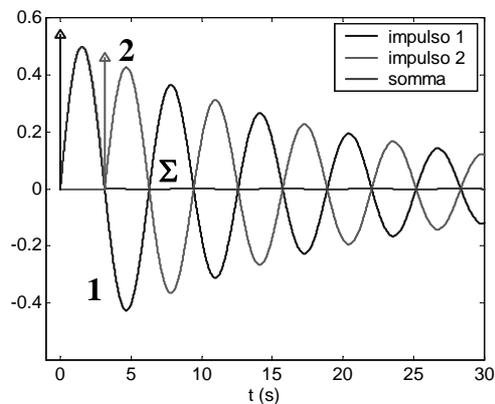
## Due impulsi: soluzione



Risolvendo il sistema si trova:

$$t_1 = 0, \quad t_2 = \frac{\Delta T}{2}, \quad k_1 = \frac{1}{1+\alpha}, \quad k_2 = \frac{\alpha}{1+\alpha} \quad \left( \alpha = e^{-\zeta \pi / \sqrt{1-\zeta^2}} \right)$$

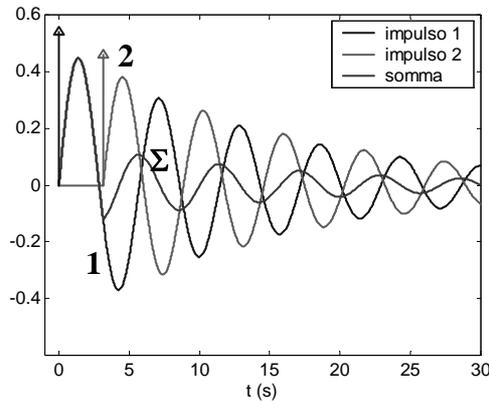
Il secondo impulso va quindi dato dopo metà periodo. Si osservi che entrambi gli impulsi sono positivi.



## Due impulsi: robustezza



Se i parametri  $\omega_n$  e  $\zeta$  sono noti con imprecisione, il risultato dell'operazione peggiora. Ad esempio, con un errore del 10% su  $\omega_n$  e del 20% su  $\zeta$  si ottiene:



Per migliorare la robustezza del metodo, si possono utilizzare più di due impulsi.

Controllo del moto e robotica industriale - Schemi avanzati di controllo per servomeccanismi- P. Rocco [41]

## Tre impulsi



Si supponga quindi di eccitare il sistema con tre impulsi, agli istanti  $t_1, t_2$  e  $t_3$  ( $t_3 > t_2 > t_1$ ). La risposta del sistema è la somma delle tre risposte all'impulso:

$$y(t) = \sum_{i=1}^3 B_i e^{-\zeta \omega_n (t-t_i)} \sin\left(\omega_n \sqrt{1-\zeta^2} (t-t_i)\right), \quad t \geq t_3$$

Per fare in modo che  $y$  sia **nulla** a partire dall'istante  $t_3$  si impone:

$$\begin{cases} \sum_{i=1}^3 k_i e^{\zeta \omega_n t_i} \sin\left(\omega_n \sqrt{1-\zeta^2} t_i\right) = 0 \\ \sum_{i=1}^3 k_i e^{\zeta \omega_n t_i} \cos\left(\omega_n \sqrt{1-\zeta^2} t_i\right) = 0 \end{cases}$$

Si tratta di un sistema di due equazioni nelle sei incognite  $k_1, k_2, k_3, t_1, t_2$  e  $t_3$ . Possiamo però imporre anche che non solo  $y$  ma **anche la sua derivata** sia nulla a partire dall'istante  $t_3$ . In questo modo si generano altre due equazioni:

$$\begin{cases} \sum_{i=1}^3 k_i t_i e^{\zeta \omega_n t_i} \sin\left(\omega_n \sqrt{1-\zeta^2} t_i\right) = 0 \\ \sum_{i=1}^3 k_i t_i e^{\zeta \omega_n t_i} \cos\left(\omega_n \sqrt{1-\zeta^2} t_i\right) = 0 \end{cases}$$

Controllo del moto e robotica industriale - Schemi avanzati di controllo per servomeccanismi- P. Rocco [42]

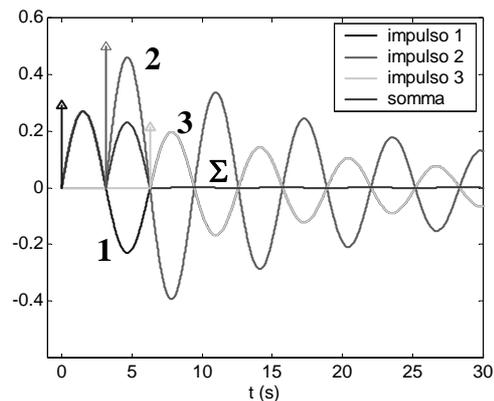
## Tre impulsi: soluzione



Risolviendo il sistema imponendo  $t_1=0$  e la condizione di normalizzazione sulle ampiezze  $k_1 + k_2 + k_3 = 1$  si trova:

$$t_1 = 0, \quad t_2 = \frac{\Delta T}{2}, \quad t_3 = \Delta T, \quad k_1 = \frac{1}{1+2\alpha+\alpha^2}, \quad k_2 = \frac{2\alpha}{1+2\alpha+\alpha^2}, \quad k_3 = \frac{\alpha^2}{1+2\alpha+\alpha^2}$$

Il secondo impulso va quindi dato dopo metà periodo, il terzo dopo un intero periodo. Si osservi che tutti gli impulsi sono positivi.

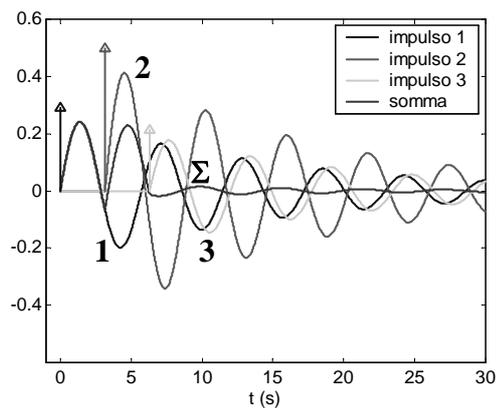


Controllo del moto e robotica industriale - Schemi avanzati di controllo per servomeccanismi- P. Rocco [43]

## Tre impulsi: robustezza



Con un errore del 10% su  $\omega_n$  e del 20% su  $\zeta$  si ottiene:



Il comportamento, nonostante l'incertezza sui parametri, è buono.

Controllo del moto e robotica industriale - Schemi avanzati di controllo per servomeccanismi- P. Rocco [44]

## Input shaping: il metodo



Dalle considerazioni precedenti si può derivare un metodo per modificare l'ingresso di un sistema risonante, in modo da eliminare le oscillazioni. Sia  $u(t)$  l'ingresso del sistema e  $w(t)$  il treno di impulsi determinato con le considerazioni precedenti:

$$w(t) = k_1\delta(t) + k_2\delta(t - \Delta T/2) + k_3\delta(t - \Delta T)$$

Sia inoltre  $h(t)$  la risposta del sistema di funzione di trasferimento  $G(s)$  a  $w$ :

$$h(t) = y_1(t) + y_2(t) + y_3(t), \quad h(t) = 0, t > \Delta T$$

Ricordiamo che con convoluzione di due segnali  $u$  e  $h$  si intende l'operazione:

$$h(t) * u(t) = \int_0^t h(\tau)u(t - \tau)d\tau = \int_0^t u(\tau)h(t - \tau)d\tau$$

e che la trasformata di Laplace della convoluzione di due segnali è il prodotto delle due trasformate:

$$L[h(t) * u(t)] = H(s)U(s)$$

## Input shaping: il metodo

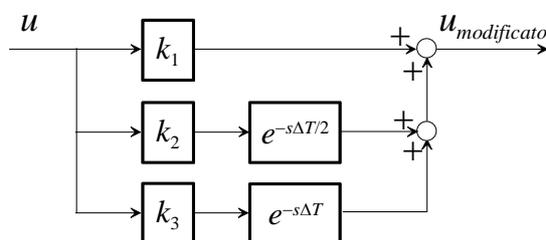


Facendo la convoluzione dell'ingresso originario  $u$  con la funzione  $h$  si ottiene un segnale  $y$  privo di oscillazioni a partire dall'istante  $\Delta T$ .

D'altra parte risulta:

$$\begin{aligned} Y(s) &= L[h(t) * u(t)] = H(s)U(s) = G(s)W(s)U(s) = \\ &= G(s)(k_1 + k_2e^{-s\Delta T/2} + k_3e^{-s\Delta T})U(s) \end{aligned}$$

Il metodo quindi consiste nel prefiltrare il segnale di ingresso con questo semplice schema a blocchi:

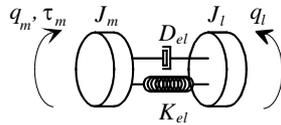


Sono state sviluppate anche versioni adattative del metodo ed estensioni al caso di più modi risonanti.

## Esempio

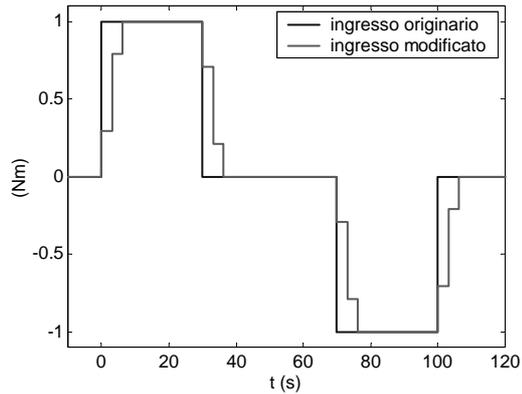


Applichiamo il metodo dell'input shaping a un servomeccanismo a due masse.



$$\omega_n = 1, \quad \zeta = 0.05$$

Supponiamo che l'ingresso di comando sia un profilo di coppia di tipo rettangolare. Calcoliamo con la metodologia vista i coefficienti  $k_i$  e i ritardi di tempo. Si ottiene l'ingresso modificato:



## Esempio



Simuliamo la risposta, in termini di velocità lato carico. Prevediamo un'incertezza del 10% su  $\omega_n$  e del 20% su  $\zeta$ .

Nonostante l'incertezza, le oscillazioni sono quasi completamente rimosse. Si genera un ritardo, che però può essere compensato facendo partire in anticipo l'ingresso.

